

Gerência de Projetos de Software

Apresentação da Disciplina

Prof. Dr. Marcelo Otone Aguiar

Universidade Federal do Espírito Santo - UFES

22 de Setembro de 2025

Disciplina

- Gerência de Projetos de Software
- Carga horária: 60 horas
- 2 aulas por semana:
- Segunda e terça, 16 horas às 18 horas - Lab 2

Link para o site do professor: www.marceloaguiar.pro.br

Tópicos desta aula

- Objetivo geral
- Objetivos específicos
- Conteúdo programático da disciplina
- Avaliação
- Calendário da disciplina
- Bibliografia

Objetivo geral

Conhecer e saber utilizar as ferramentas e técnicas do gerenciamento de projetos aplicado em projetos de desenvolvimento de software. Saber decidir, diante de uma situação real, qual a técnica / ferramenta mais adequada. Conhecer as áreas de gerenciamento de projetos, como: custo, tempo, escopo, recursos humanos, riscos entre outras.

Objetivos específicos

- Capacitar os alunos para os conceitos e práticas dos grupos de processos e áreas de conhecimento do gerenciamento de projetos conforme o guia PMBOK
- Adquirir (e se expressar usando) vocabulário técnico-científico da área
- Preparar os alunos para a escolha e o uso dos métodos, ferramentas e técnicas da gestão de projetos
- Capacitar o aluno a identificar e decidir a abordagem ideal de gerenciamento de projetos orientados a planejamento ou ágeis

Objetivos específicos

- Utilizar a Análise de Valor Agregado (*Earned Value*) para gestão de desempenho de projetos
- Conhecer técnicas de estimativa de tamanho e custo de software
- Realizar estimativas de tamanho usando Análise de Pontos de Função e Pontos por Caso de Uso
- Compreender e aplicar o Scrum, e Kanban adaptados a outras abordagens ou não, na gestão de projetos

Conteúdo programático da disciplina

Introdução a Gerência de Projetos	6 horas
--	---------

O que é um projeto

O que é um projeto de software

Atividades de gerenciamento de projetos

Gerência de Projetos com o PMBOK	8 horas
---	---------

Visão Geral do PMBOK

Ciclo de Vida de Projetos

Processos de gestão de projeto

Grupos de Processo X Áreas de Conhecimento

Processos de iniciação de um projeto

Processos de planejamento de um projeto

Processos de execução, monitoramento e controle

Processos de encerramento de um projeto

Conteúdo programático da disciplina

Ferramentas e técnicas para os grupos de processos 14 horas

Revisão de levantamento de requisitos

Decomposição com a Estrutura Análise de Projeto (EAP)

Cronograma de Projetos – definição e acompanhamento

Linha de base para gestão de projetos

Estimativa análoga, paramétrica e dos três pontos

Diagrama de *Gantt*

Diagrama de Precedência

Diagrama de Blocos

Diagrama de Rede

Program Evaluation and Review Technique (PERT)

Critical Path Method (CPM)

Corrente crítica (*Critical chain*)

Análise de Valor Agregado (*Earned Value*)

Conteúdo programático da disciplina

Gestão de Riscos em projetos de software	2 horas
---	---------

Conceitos fundamentais

Processo de gestão de riscos

Avaliação de probabilidade e impacto dos riscos

Métricas de Processo e projeto	2 horas
---------------------------------------	---------

Conceitos fundamentais

Métricas orientadas a tamanho

Métricas orientadas a função

Integração de métricas no processo de software

Estimativa de projetos de software	10 horas
---	----------

Conceitos fundamentais

Estimativas com Análise de Pontos de Função

Estimativas com Pontos de Caso de Uso

Decisão de fazer/comprar

Conteúdo programático da disciplina

Gestão ágil de projetos	1 horas
--------------------------------	---------

Manifesto ágil

Gestão de projetos com Scrum	6 horas
-------------------------------------	---------

Papéis

Eventos

Artefatos

Visão geral do Kanban	6 horas
------------------------------	---------

Princípios e práticas essenciais

Diferentes tipos de fluxos de trabalho (pull system)

WIP Limits (limitação de trabalho em progresso)

Métricas e análise de fluxo (*lead time*, *cycle time*)

Extreme Programming (XP)	5 horas
---------------------------------	---------

Princípios e valores do XP

Práticas essenciais

Diferenças e complementaridades entre XP e Scrum

Avaliação da Disciplina

- Atividades da sala - 60%
- Avaliação - 40%
- Média para aprovação - 70%
- Média para aprovação na prova final - 50%
- Frequência mínima - 75%

Bibliografia Básica

- [1] PMI - PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. **Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK®)**. 6. ed. Pennsylvania, USA: Project Management Institute, 2017. 755 p. ISBN 978-1-62825-192-0.
- [2] Cohn, Mike. **Desenvolvimento de Software com Scrum**. Bookman, 496 p, ISBN: 9788577808199, 2011.
- [3] Vargas, Ricardo. **Gerenciamento de Projetos**. Brassport. 7a. edição. 2009.

Bibliografia Complementar

- [1] Vargas, Ricardo. Análise de Valor Agregado em Projetos. São Paulo: Brasport, 2011. 132 p. 5. ed.
- [2] Berkun, Scott. A Arte do Gerenciamento de Projetos. ISBN 9788577801701, 388 p, Artmed, 2008.
- [3] Vazques, Carlos E.; Simões, Guilherme S.; Albert, Renato M. Análise de Pontos de Função. Medição, estimativas e Gerenciamento de Projetos de software. São Paulo: Érica, 2013. 272 p.
- [4] Kniberg, Henrik; Skarin, Mattias. Kanban e Scrum - obtendo o melhor de ambos. 2010. C4Media. Disponível em: <http://www.infoq.com/br/minibooks/kanban-scrum-minibook>.

Bibliografia Complementar

- [5]** Kniberg, Henrik. (2007). Scrum e XP direto das Trincheiras - Como fazemos Scrum (1. ed.). C4Media. Disponível em: <http://www.infoq.com/br/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches>.
- [6]** SOFTEX. Guia de Implementação do Modelo de Referência MR-MPS. Disponível em: <http://www.softex.br/mpsbr/guias/#toggle-id-7>. Acesso em: 05. jan. 2020.
- [7]** Vieira, Marconi. Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação. Campus. 2. ed.